**METODO CONSTRUCTOR**

Una clase especial, que se invoca cuando se quiere crear un objeto.

Cuando se crea un objeto pasa:

* Se asigna memoria para el objeto
* Se inicializan los atributos de ese objeto
* Se invoca al constructor de la clase que puede ser uno entre varios

Los constructores no devuelven ningún valor

Se declaran como públicos

Tienen el mismo nombre de la case

No se pone valor de retorno

*SOBRECARGA DE CONSTRUCTOR*

Cuando hay más de un constructor.

La sobrecarga permite definir más de un constructor o método con el mismo nombre, la única condición es que no pueden tener los mismos parámetros (número y tipo)

*SOBRECARGA DE METODOS*

El método tiene el mismo nombre diferentes parámetros